RAMPAGE

BEDIENUNGSANLEITUNG

LADEANLEITUNG

ATARI 800 - DISKETTE

Alle etwaigen Cartridges entfernen. Diskette in die Diskettenstation einlegen und einschalten. Computer einschalten. Das Programm wird nun automatisch eingelesen und gestartet.

ATARI 800 - KASSETTE

Alle etwaigen Cartridges entfernen. Kassette in den Rekorder einlegen. Die START-Taste festhalten, während Sie den Computer einschalten. Die PLAY-Taste des Rekorders drücken und RETURN auf der Computertastatur. Das Programm wird nun automatisch eingelesen und gestartet.

ATARI 800 XL/130 XE - DISKETTE

Diskette in die Diskettenstation einlegen und einschalten. Die OPTION-Taste gedrückt halten, während Sie den Computer einschalten. Das Programm wird automatisch geladen und gestartet.

ATARI 800 XL/130 XE - KASSETTE

Kassette in den Rekorder einlegen. Gleichzeitig die beiden Tasten START und OPTION festhalten, während Sie den Computer einschalten. Das Programm wird automatisch geladen und gestartet.

Sollten Sie beim Laden des Programms irgendwelche Schwierigkeiten haben, ziehen Sie doch bitte die Bedienungsanleitung zu Rate, die zu Ihrem Atari gehört, und lesen Sie dort die Abschnitte zum Laden und Speichern von Programmen.

SPIELGESCHEHEN

Stolze Städte werden dem Erdboden gleichgemacht. Akte primitiver Barbarei sind an der Tagesordnung. Die Zivilisation ist dahin! Alle Hüllen fallen.

RAMPAGE — in Kürze auf einer Computerleinwand in Ihrer Nähe!

In der vorbildlichsten Hollywood-Tradition entfesselt RAMPAGE Chaos und Schrecken unter der arglosen Bevölkerung. Nicht weniger als drei der größten Ungetüme der Filmindustrie toben sich hier im Dschungel der Wolkenkratzer aus — und geben erst Ruhe, wenn alles der totalen Vernichtung anheimgefallen ist.

Im Greaseburger Schnellimbiß ging es zu wie an jedem anderen Tag. Doch drei Kunden bekamen etwas vorgesetzt, was bestimmt nicht dem Lebensmittelgesetz entsprach: experimentelle Zusatzstoffe zur

Geschmacksverfeinerung waren statt in die Forschungsabteilung in die Küche und in die Bouletten geraten

Ein Gefühl der Übelkeit, ein unangenehmer Nachgeschmack, chronische Verstopfung stellten sich ein. Diese Symptome waren weiter nicht beunruhigend, man hatte sich längst daran gewöhnt. Daß etwas nicht mit rechten Dingen zuging, zeigte sich erst, als George, Lizzie und Ralph sich die Kleider vom Leibe rissen und plötzlich mit Pelz und Schuppen bedeckt waren. Ein Leben als 15m hoher Gorilla, als Echse oder als Wolfmensch ist kein reines Vergnügen — für den Betroffenen nicht, und für die Umwelt noch weniger.

In einem verzweifelten Kampf um Leben und Tod erklettern sie Wolkenkratzer, zertrümmern Mauern und suchen nach Eßbarem. Wählerisch sein können sie nicht, in der Not tut's ein Goldfisch, gelegentlich auch ein Mensch, der sich hinter zertrümmerten Scheiben hervorwagt. Das Verspeisen von unverdaulichen Objekten, Toastern, Fernsehern und Zierkakteen bekommt auch den Monstern nicht so recht und zehrt an den Lebenskräften, deren Niveau am oberen Bildschirmrand abgelesen werden kann.

Beschädigte Gebäude fallen schließlich in sich zusammen, und man muß sich rechtzeitig in Sicherheit bringen, wenn die Fundamente zu wanken beginnen, um nicht lebendigen Leibes begraben und empfindlich geschwächt zu werden. Das Militär ist in großem Stil hinter den Monstern her, die den Soldaten ausweichen oder versuchen müssen, ihnen eins auszuwischen und die bewaffneten Helikopter herunterzuholen, die über dem Gebiet kreisen. Zwischendurch kommen sich die Monster auch mal selbst ins Gehege...

Wenn die Energie alle ist, nehmen die Monster wieder ihre menschliche Gestalt an — doch so mancher wird sich scheuen, in Adams Kostüm über den Bildschirm zu flimmern.

Nach der erfolgreichen Zerstörung eines ganzen Bildschirms voller Gebäude wird eine neue Häuserfront eingeblendet, deren Schicksal schon besiegelt ist. 50 Städte gibt es insgesamt, und die Monster halten sich je drei Tage in jeder auf — das sind zusammen 150 verschiedene Szenen!

SPIELSTEUERUNG

Zum Manövrieren des Monsters sind die vier Grundrichtungen des Joysticks und der Feuerknopf zu verwenden. Die Stellungen LINKS und RECHTS manövrieren das Monster entlang einer Straße oder über die Dächer. AUF und AB dienen zum Hoch- und Runterklettern an Gebäuden. Drücken des Feuerknopfs alleine veranlaßt das Monster zu einem Sprung; Drücken einer Richtungstaste und anschließendes Betätigen des Feuerknopfs führt dazu, daß es einen Schlag in die entsprechende Richtung austeilt oder etwas ergreift.

Die 8-Bit Atari-Version ist für 2 Spieler konzipiert, die beide mit Joystick spielen.

RAMPAGE: ATARI XE/XL CASSETTE & DISC

RAMPAGE

ATARI 800 DISC:-
Remove all cartridges
Insert disc into disc drive and turn it on
Turn on the computer
The program will now load and run automatically

ATARI 800 CASSETTE:-
Remove all cartridges
Insert cassette in cassette player
Hold down the START key and turn on the computer
Press play on the cassette player and press RETURN
The program will now load and run automatically

ATARI 800 XL/130 XE DISC:-
Insert disc into disc drive and turn it on
Hold down the OPTION key and turn on the computer
The program will now load and run automatically

ATARI 800 XL/130 XE CASSETTE:-
Insert cassette in cassette player
Hold down the START and OPTION key and turn on the computer
Press play on the cassette player and press RETURN
The program will now load and run automatically

In case of LOADING difficulties please refer to the chapter on LOADING and SAVING programs in your computer's User Manual.

GAME DETAILS
See proud cities reduced to rubble! Witness acts of primeval savagery! Gasp at male and female nudity! RAMPAGE – loading soon in a computer near you!

In the very best Hollywood tradition, RAMPAGE unleashes monstrous mayhem on an unsuspecting public. No fewer than three of your favourite B-movie behemoths are loose among the skyscrapers – and nothing short of total destruction will satisfy them!

It seemed like any other day at the Greaseburger Fast Food Emporium – but three unlucky customers were to get something even nastier than usual in their Big Mucks. If only the company's Research Division hadn't accidentally shipped some of the experimental food additives...

A wave of nausea, a foul aftertaste, chronic indigestion: everything was normal until George, Lizzie and Ralph ripped out of their clothing and into designer fur and scales. Life isn't fun as a fifty-foot Gorilla, Lizard or Wolfman – and soon everyone's going to find out how angry they are!

In a desperate battle for survival, you climb the skyscrapers and smash the walls with your fists, searching for edible – anything from goldfish bowls to the occasional tasty human – that appear behind the shattered windows. Grabbing inedibles such as toasters, TVs and potted cacti will inflict some damage on you, though. Each players stamina is indicated by the empty bars at the top of the screen.

Damaged buildings will eventually collapse into rubble, but leap off when the foundations start to give way – getting trapped in the falling masonry will weaken you. The nations military might is also bent on your destruction, so try to avoid (or punch) the troops who fire from the windows, and the gunship helicopters that are constantly circling overhead. You can also punch 1 and be punched by – your fellow monsters.

If you lose all your energy, you revert back to human form and, hiding your nakedness as best as you can, shuffle off-sceen in embarrassment.

When a whole screenful of buildings has been demolished, a new city block appears, ready to be flattened. There are 50 cities, and the monsters spend three days in each one, making 150 different screens.

GAME CONTROLS

Use the four joystick directions and the fire button to control the monster. LEFT and RIGHT cause the monster to walk along the street, or across the top of buildings. UP and DOWN are used to climb up and down the sides of buildings. Pressing FIRE on its own makes the monster jump.

Holding a direction, then pressing fire, throws a punch or makes a grab in the chosen direction. Atari 8-bit version is designed for two players, using joysticks.

RAMPAGE

INSTRUCTIONS

POUR

ATARI XE/XL

Cassette & Disquette

CHARGEMENT

ATARI 800 - Disquette

Enlevez toutes les cartouches et introduisez la disquette dans l'unité de disquette. Branchez l'unité de disquette et votre Atari. Le programme se chargera automatiquement.

ATARI 800 - Cassette

Enlevez toutes les cartouches et introduisez la cassette dans le lecteur. Maintenez la touche START enfoncée en allumant l'ordinateur. Appuyez sur la touche PLAY du lecteur et frappez RETURN. Le programme sera chargé et lancé automatiquement.

ATARI 800 XL/130 XE - Disquette

Introduisez la disquette dans l'unité de disquettes et allumez-la. Maintenez la touche OPTION et branchez l'ordinateur. Le programme sera chargé et lancé automatiquement.

ATARI 800 XL/130 XE - Cassette

Introduisez la cassette dans le lecteur. Maintenez les touches START et OPTION tout en allumant l'ordinateur. Appuyez sur la touche PLAY du lecteur et frappez RETURN. Le programme sera chargé et lancé automatiquement.

En cas de difficulté lors du chargement, veuillez consulter la documentation qui vous a été remise avec votre ordinateur (les chapitres sur le chargement et la sauvegarde de programmes).

DESCRIPTION DU JEU

De fières cités réduites en poussière, des actes de sauvagerie primitive, la nudité au naturel! Voici RAMPAGE qui envahit d'ores et déjà tous les ordinateurs.

Dans la meilleure tradition holywoodienne, RAMPAGE sème une panique monstrueuse dans un public confiant. Trois de vos énormes monstres préférés se promènent en toute liberté parmi les gratte-ciels. Rien ne saurait les satisfaire, si ce n'est une destruction complète.

Une journée comme les autres commence au Greaseburger Fast Food Emporium — mais trois clients malchanceux vont découvrir quelque chose de plus dégoûtant que d'habitude dans leur Big Mucks. Si seulement le service des recherches de la société n'avait pas accidentellement envoyés des additifs alimentaires encore au stade de l'éxpérience.

Une vague de renvoi, un arrière-goût épouvantable et une indigestion chronique: tout allait bien jusqu'à ce que George, Lizzie et Ralph arrachent leurs vêtements et enfilent des fourrures de création. La vie n'est pas toujours marrante pour Gorilla, Lizard et Wolfman du haut de leurs quinze mètres, et personne ne va tarder à s'apercevoir à quel point ils sont en colère.

Dans une lutte désespérée pour survivre, vous escaladez les gratte-ciels et fracassez les murs de vos poings, à la recherche de nourriture. Tous les produits comestibles - des aquariums de poissons rouges aux savoureux humains - que dévoilent les fenêtres fracassées sont bons, mais les autres articles, tels que les grille-pains, les postes de télévision et les cactus en pot vous poseront des problèmes de digestion. La résistance de chaque joueur est signalée par les barres d'énergie au sommet de l'écran.

Les bâtiments endommagés finissent par s'écrouler. Il est conseillé de s'en échapper avant que les fondations ne commencent à s'effondrer - car vous perdrez des forces si vous êtes retenu prisonnier par les briques s'écroulant. Toutes les armées du pays sont aussi à votre poursuite, et vous devez donc éviter (ou détruire) les troupes tirant des fenêtres et les hélicoptères qui circulent constamment sur vos têtes. Vous pouvez également vous en prendre aux autres monstres qui peuvent aussi vous attaquer.

En perdant toute votre énergie, vous reprenez votre forme humaine et disparaissez de l'écran rouge de gêne en cachant de votre mieux votre nudité.

Lorsqu'un écran de bâtiments a été détruit, un nouveau bloc de cités apparaît, prêt à être réduit en poussière. Il existe 50 cités et les monstres passent trois jours dans chacune d'entre elles donnant ainsi un total de 150 écrans.

COMMANDES DU JEU

Utiliser les quatre directions de la manette de jeu et le bouton de feu pour diriger la monstre. En manoeuvrant la manette de jeu vers la GAUCHE ou la DROITE, vous obligez le monstre à marcher dans les rues et sur le toit des bâtiments. Pour le faire escalader et descendre les bâtiments, poussez et tirez la manette. lorsque vous appuyez sur le bouton de tir, le monstre saute, à moins que vous ne pressiez en même temps une touche de direction, auquel cas le monstre donne un coup de poing ou saisit quelque chose dans la direction en question.

L'ATARI version 8-Bit a été conçue pour deux joueurs utilisant des manettes de jeu.